



Feuille de Match



Championnat par Equipes de Clubs FEMININ

Valeur des parties: Tête à Tête = 2 pts / Doublette = 4 pts / Triplette = 4 pts et Tir de précision = 4 pts

Comité - Ligue de:

Division:
Groupe:

Date:

Lieu:

Equipe N° _____ **A**
Club:

Equipe N° _____ **B**
Club:

Coach Equipe A - N° Licence
Nom: Prénom:

Coach Equipe B - N° Licence
Nom: Prénom:

A

Composition des Equipes

B

	Nom - Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		

	Nom - Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		

En cas d'incident contacter le Délégué Officiel

En cas de réclamation le Délégué Officiel transmet un rapport détaillé dans les 48 heures au Comité de Pilotage pour qu'elle soit traitée.

CHAMPIONNAT FEMININ PAR EQUIPES

ORDRE des RENCONTRES & FEUILLE de RESULTATS

Club de : A

contre

Club de : B

TETE A TETE		SCORE	PTS
1			
2			
3			
4			
S/TOTALPTS →			

contre
contre
contre
contre

TETE A TETE		SCORE	PTS
1			
2			
3			
4			
S/TOTALPTS →			

DOUBLETES		SCORE	PTS
1			
2			
1			
2			
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
Joueur remplacé n°2 :			
Joueur remplaçant n°2 :			
S/TOTALPTS →			

contre
contre

DOUBLETES		SCORE	PTS
1			
2			
1			
2			
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
Joueur remplacé n°2 :			
Joueur remplaçant n°2 :			
S/TOTALPTS →			

TRIPLETTE			
NOM - PRENOM		SCORE	PTS
1			
2			
3			
TIR DE PRECISION			
NOM - PRENOM			
1			
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
S/TOTAL		PTS →	

contre
contre

TRIPLETTE			
NOM - PRENOM		SCORE	PTS
1			
2			
3			
TIR DE PRECISION			
NOM - PRENOM			
1			
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
S/TOTAL		PTS →	

Total Général Equipe A PTS →

Total Général Equipe B PTS →

Gagnante Equipe :	A ou B	du Club de :	
Perdante Equipe :	A ou B	du Club de :	
		Match nul entre A et B	<input type="checkbox"/>

Signature Capitaine Equipe A

Nom - Prénom & Signature de l'Arbitre

Signature Capitaine Equipe B

Résumé du déroulement du tir de précision / Attribution des points

L'ordre de passage est fait par tirage au sort (pièce). La joueuse qui gagne le toast choisi si elle commence ou non le tir
 Chaque joueuse tire une boule par distance / atelier de 1 à 5 (soit 4 boules par atelier et donc 20 boules au total de l'épreuve)
 Les joueuses tirent l'une après l'autre depuis la figure 1 à 6 mètres, jusqu'à la figure 5 à 9 mètres
 La joueuse a 30 secondes par boule
 Le tir sera considéré comme valable si l'impact est dans le cercle de tir de 1 m
 Si le cercle est mordu le tir est considéré comme nul
 La boule cible doit être touchée en premier

Attribution des points - Ateliers / Figures 1 - 2 - 3 - 4	
5 pts	La boule cible sort du cercle et la boule de tir reste dans le cercle Aucun obstacle ne doit bouger
3 Pts	La boule cible et la boule de tir sortent du cercle Aucun obstacle ne doit bouger
1 Pt	La boule cible touchée reste dans le cercle Si un obstacle bouge au retour, boule noire touchée après que la boule cible a été frappée
0 pts	Impact hors du cercle de tir Non respect du cercle de lancer Obstacle touché en premier
Attribution des points - Atelier / Figure 5	
5 pts	But sorti du cercle de tir
3 Pts	But touché : le but est considéré comme frappé si il quitte son logement initial
0 pts	But non touché Impact hors du cercle de tir Non respect du cercle de lancer